



Turneringsregler Sønderjyllands Cup 2025

1. Spilletilladelse

Spillere er spilleberettiget, hvis de har en spilletilladelse for den deltagende klub, forening eller det deltagende udtagelseshold i overensstemmelse med deres hjemlandsforbunds og FIFA's regler. Spillerens pas eller et personligt identifikationsdokument med fødselsdato skal medbringes til turneringen og skal være til rådighed efter anmodning på samme dag.

2. Tilmeldingsformular for holdet

En komplet spillerliste med efternavn, fornavn og fødselsdato for alle spillere skal på anmodning vises turneringsledelsen og skal være underskrevet af træneren. Kun de spillere, som er angivet på holdtilmeldingsformularen, kan deltage i turneringskampene. Spillerne må kun spille for ét hold i løbet af turneringen. Hvis en klub deltager i turneringen med mere end ét hold, skal spillerne være permanent tilknyttet ét hold. Undtagelser fra denne regel (f.eks. på grund af skader) skal godkendes af turneringsledelsen.

3. Aldersgrupper

I aldersgruppen U15 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2010 og yngre deltage.

I aldersgruppen U13 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2012 og yngre deltage.

I aldersgruppen U12 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2013 og yngre deltage.

I aldersgruppen U11 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2014 og yngre deltage.

I aldersgruppen U10 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2015 og yngre deltage.

I aldersgruppen U9 må kun spillere med fødselsdato 01.01.2016 og yngre deltage.

Undtagelse: I de førnævnte aldersgrupper U15 og U13 for 11-mands er det tilladt for tre ekstra spillere, som er et halvt år ældre (født mellem 1. juli og 31. december), end reglerne angiver. Det samme gælder for alle andre aldersgrupper, men kun for to ekstra spillere.





4. Banestørrelse og spillerantal

U15 (dreng & piger) og U13 drenge spiller på en stor bane med 10 spillere plus målmand.

U12 drenge og U11 drenge spiller på en 8-mands bane (ca. 70 x 50 m) med 7 spillere plus målmand.

U10- og U9 spiller på en mindre bane (ca. 40 x 30 m) med 4 spillere plus målmand.

I må have så mange udskiftningsspillere med, som I vil.

5. Spilletid

Spilletiden for alle turneringskampe er 24 minutter. Der er ingen pause i løbet af kampen, ingen sidebytte og ingen overtid.

6. Kick-off

Det første hold har ret til at starte kampen. Det andet hold må vælge siden af banen. Kick-off må spilles med første kontakt bagud og må kun tages af én spiller.

7. Udskiftninger

I løbet af kampen kan spillerne blive skiftet så ofte, som de vil. Udskiftningerne kan foretages i løbet af kampen. Udskiftninger må dog kun foretages inden for coachingzonen nær midterlinjen, dvs. at de udskiftede spillere skal forlade banen ved coachingzonen, og de udskiftede spillere må kun komme ind på banen der (undtagelse: skader).

8. Matchstraffe

De valgte dommere har ret til at uddele følgende straffe på grund af ukorrekt spil, usportslig opførsel eller anden ulovlig adfærd:

- 2-minutters tidsstraf (gult kort)
- udvisning (rødt kort)

En tidsstraf vises til den pågældende spiller med et gult kort. I tilfælde af en udvisning (rødt kort) er den pågældende spiller automatisk suspenderet til den næste kamp. Det er op til turneringsarrangørerne at give en højere straf. I tilfælde af alvorlige disciplinære overtrædelser (også ved siden af turneringskampe) kan turneringsledelsen udelukke den pågældende spiller fra turneringen.





BALLFREUNDE appellerer til alle hold om at behandle hinanden fair og respektere dommerne og acceptere deres beslutninger. Vi vil også gerne understrege, at racisme, fascisme, sexisme, homofobi og enhver anden form for diskrimination ikke har nogen plads ved vores arrangementer.

9. Kampresultat

I gruppekampene er det målforskellen, som afgør, om der er lige mange point, og antallet af scorede mål, som afgør, om der er lige mange mål. Hvis antallet af scorede mål er lige mange, afgøres det ved direkte sammenligning mellem holdene. Hvis der også her er ligestilling, afgøres det vindende hold ved lodtrækning. Hvis grupperne er asymmetrisk fordelt, tæller kampen mellem det bedste hold på anden-, tredje-, fjerde- eller femtepladsen og holdet fra den største gruppe mod det hold, som ligger nederst i tabellen, ikke med.

Hvis der ikke er nogen vinder i knockout-kampe (f.eks. ottendedelsfinaler) og placeringskampe efter den ordinære spilletid, skal det vindende hold afgøres uden forlænget spilletid ved straffesparkskonkurrence eller ni-meterskydning. Først konkurrerer tre spillere pr. hold mod hinanden. Hvis der ikke er noget vindende hold efter tre straffe, skal hvert hold tage endnu en straffespark, indtil der er et hold som vinder. Alle spillere er berettiget til at tage straffe, uanset om de er på banen ved afslutningen af kampen eller om de er udskiftet på det pågældende tidspunkt. Ingen spiller må tage to straffe, før alle holdkammerater har taget dem.

Hvis et hold ankommer for sent (5 minutter efter den officielle start på kampen) eller ikke starter, betragtes kampen som tabt med 0:2 mål og vundet af modstanderholdet med 2:0 mål. Hvis et hold kommer for sent uden egen skyld, beslutter turneringskomitéen, om kampen skal flyttes. Hvis et hold får kampen afbrudt, betragtes kampen også som tabt med 0:2 og vundet af modstanderholdet med 2:0 mål. Dette gælder også for grov usportslig opførsel uden for banen.

I dette tilfælde har turneringsledelsen ret til at udelukke det pågældende hold fra resten af turneringen.

Hvis kampe aflyses på grund af vejrforhold og ikke kan spilles efter på de planlagte turneringsdage af planlægningsmæssige årsager, vil resultatet af disse kampe blive trukket (2:0 eller 0:2). Dette gælder kun i tilfælde af en afbrydelse af en turnering, ikke i tilfælde af en afbrydelse af en turnering.





10. Særlige regler 5 vs. 5

Følgende særlige regler gælder (ellers gælder reglerne for kampe på den store bane):

- Målstørrelse: 3 x 1,5 Meter
- Straffesparket tages fra ni meter
- offside-reglen er afskaffet
- reglen om back-pass er afskaffet
- Hvis et hold fører med 3 mål, må modstanderholdet have en spiller mere på banen. Hvis føringen ikke længere er på mindst 3 mål, skal den ekstra spiller fjernes.
- Hvis et hold fører med 10 mål, slutter kampen. Kampen dømmes i henhold til resultatet ved kampens afslutning.
- Hjørnespark kan tages fra hvor som helst mellem hjørneflaget og første linje af straffesparksfeltet.

11. Særlige regler 8 vs. 8

- målstørrelse: 5 x 2 meter
- straffesparket tages fra ni meter
- offside-reglen er afskaffet
- Back-pass reglen gælder: bevidste pasninger til målmanden er ikke tilladt.
- Hvis et hold fører med 3 mål, må modstanderholdet have en spiller mere på banen. Hvis føringen ikke længere er på mindst 3 mål, skal den ekstra spiller fjernes.
- Hvis et hold fører med 10 mål, slutter kampen. Kampen dømmes i henhold til resultatet ved kampens afslutning.
- Hjørnespark kan tages fra hvor som helst mellem hjørneflaget og første linje af straffesparksfeltet.

12. Reserve trøjer

Det hold, som er nævnt først i kampprogrammet, skal have på bibs eller passende alternative trøjer, hvis trøjerne er samme farve. Turneringsledelsen sørger for bibs.

13. Protest

En protest skal meddeles turneringskomitéen senest 15 minutter efter kampen er afsluttet.

Turneringskomitéen er ansvarlig for onsekvenserne af appellen.

Turneringskomitéen accepterer ikke appeller vedrørende dommerens beslutninger.

14. Anerkendelse af turneringsreglerne

Ved at deltage accepterer alle klubber disse turneringsregler. Overtrædelser kan medføre, at holdet bliver udelukket fra turneringen. Alle hold er ansvarlige for deres eget tøj og sportsudstyr. Arrangøren og turneringsledelsen er ikke ansvarlig for tyveri af nogen art.

